

常陸国 YOSAKOI 祭り申し込み手続き

★本祭までのスケジュール★

	日程・内容	詳細
1 2月	エントリー受付後随時 受付完了通知送付	<ul style="list-style-type: none">受付確認後、事務局より「エントリー完了通知」をお送りします。内容を確認して提出物、お振込みの手続きをお願いします。
	2月28日(金) チームエントリー締切 申込書もしくはWEBから!	<ul style="list-style-type: none">参加多数の場合、定数に達し次第締め切りますので、ご了承ください。期限に遅れましたチームは、受け付けられません。
3月	3月上旬(日程や配信についてのご案内は決まり次第改めてご案内いたします) ガイダンス・抽選会(オンライン)	<ul style="list-style-type: none">お祭りの詳細説明を行います。アーカイブも残りますので、特に審査を希望のチームは必ずご覧ください。
	3月中旬 参加要項・審査チーム演舞順送付	<ul style="list-style-type: none">ガイダンス終了後、準備ができ次第お送りします。会場についてのご案内や参加チーム一覧、コンテスト審査資料などをお送りします。必ずご確認ください。
	3月31日(月) 提出物・参加協力金振込締切	<p>①音源CDの提出 ②チーム紹介用写真1枚 ③チーム紹介カードの提出</p> 3点を必ず提出してください。 <ul style="list-style-type: none">提出が遅れた場合、パンフレットへの掲載ができなくなったり、当日の音響に影響が出る場合があります。
4月	4月下旬 プログラム・駐車券送付	<ul style="list-style-type: none">当日の車の台数に変更がある場合には、速やかにご連絡ください。プログラムにはチームの希望をできる限り反映しますが、運営の都合上すべてにお答えすることはできませんので、ご了承ください。
	4月30日(水) 審査資料提出締切	<ul style="list-style-type: none">コンテスト参加チームは必ずご提出ください。書類の提出が遅れたチームは審査時に減点となります。ご注意ください。
5月	5月17日(土)・18日(日) 本祭	

★申込書について★(ポイントの解説！)

●代表者・連絡担当

代表者のほかに連絡担当者があるチームはご記入ください。
エントリー後の送付物や確認事項の連絡などがある場合、連絡担当者になります。

●チーム形態、審査、参加費（運営協力金）について（審査についての詳細は募集要項3ページ）

・学生チーム

学生チームとは、メンバーの80%以上が学生で構成されているチームです。
土曜日の参加が必須となり、日曜のみ参加の場合には80%以上が学生であっても一般チームで参加となります。（両日参加の場合は学生チームで参加可能です）
審査の有無は問いませんが、審査を受ける場合には土曜日の「学生大会」となります。

※学生チームの運営協力金 → 5,000円

・U-30チーム

U-30チームとは、MCを含む演舞を構成する人数が、30人未満のチームをいい、
日曜日のU-30ブロックの審査を受けることが必須です。
人数が30人未満でも審査を希望しないチームは一般チームとなります。

※U-30チームの運営協力金 → 20,000円

・一般チーム

学生・U-30以外のチーム。土曜のみ・日曜のみ・両日など参加日、人数は問いません。
一般チームは審査を受けるのは日曜日となります。
（例）社会人チーム、ファミリーチーム、学生チームでも日曜のみ参加のチームはすべて一般チームとしての参加となります。

※一般チームの運営協力金 → 20,000円

●交通手段について

会場周辺の駐車場には限りがあるため、“チームバス・自家用車の台数”を把握・割り振りのうえ、本部委員会で駐車券を発行し指定の場所に停めていただきます。

駐車券の発行は4月下旬を予定していますので、申し込み後変更があった場合には速やかに連絡をお願いします。

●交流会（宵夜祭）について（宵夜祭についての詳細は募集要項4ページ）

土曜日の閉会式後に会場を移動して交流会を開催します。
食材の手配がありますので、参加される人数を必ず記入してください。（後からの変更も可能です）
土日どちらかだけ参加のチームも交流会の参加は可能です。

●演舞回数について（演舞についての詳細は募集要項2ページ）

プログラム作成上の参考として、エントリー時点であらかじめ演舞についての希望をお聞きします。
流し踊りが不可能なチームは演舞回数が減りますのでご了承ください。

ご質問は随時受け付けています。お問い合わせは事務局もしくはチーム担当まで！